

EGILE

EGILE. Herramienta de Autor para el desarrollo de Contenidos eLearning



MAITE MAESTRO DINAMIZADORA eLEARNIG mmaestro@tknika.net

HERRAMIENTA DE AUTOR EGILE

Software para el desarrollo de objetos de aprendizaje eLearning SCORM 1.2, sin necesidad de conocimientos de programación.

EGILE, es una aplicación-editor profesional en vista de diseño, que nos permite diseñar y desarrollar cursos eLearning basados en el cumplimiento de las distintas especificaciones de accesibilidad, usabilidad, portabilidad e interoperabilidad definidas por los estándares existentes en el ámbito del eLearning.*

Permite tanto la maquetación de contenidos didácticos como la realización de contenidos evaluativos en forma de ejercicios propuestos.

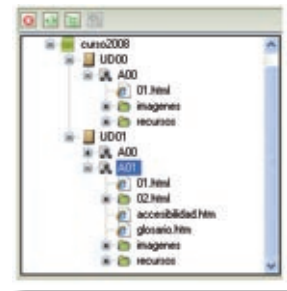
EGILE facilita la labor del profesorado en la creación de contenidos de enseñanza / aprendizaje con el objetivo de conseguir escenarios educativos que atraigan y motiven a los participantes (alumnos y profesores) a vivir de manera activa la generación y adquisición de conocimiento.

Esta herramienta está dirigida a profesionales que sin tener conocimientos técnicos sobre programación, puedan generar cursos con las funcionalidades necesarias para enviar y recibir datos de una plataforma de aprendizaje. Permite tanto la maquetación de contenidos didácticos como la realización de contenidos evaluativos en forma de ejercicios propuestos, dotando a estos contenidos de un gran potencial a la hora de diseñar actividades de aprendizaje.

La presentación de los contenidos se ha elaborado bajo la Recomendación del W3C sobre las Hojas de Estilo en Cascada, Nivel 2 (CSS2). Los contenidos creados por EGILE son compatibles con SCORM 1.2, y las plataformas de aprendizaje que soportan este estándar y se adaptan a las Pautas de Contenido Accesible en Web 1.0, nivel Doble A (AA).



Para crear cursos y materiales didácticos homogéneos se mantiene una jerarquía de carpetas así como una nomenclatura común a los cursos y actividades desarrollados. La estructura que se utiliza con EGILE es sencilla y lógica: **Curso > Unidad didáctica > Actividad > Páginas**



La maquetación de los materiales se basa en diferentes plantillas según la familia profesional y con un diseño común a los cursos desarrollados para TKNIKA. Permite insertar textos, enlaces, tablas, retículas, imágenes y diferentes tipos de recursos (pdf, odt, animaciones, video...) que refuerzan el recorrido didáctico.

Requisitos de sistema para un correcto funcionamiento de EGILE:

- Windows XP/ Vista.
- Internet Explorer 6 o superior (se recomienda Internet Explorer 7.0 o superior).
- Microsoft FrameNetwork .net 2.0 o superior.
- Librerías Service Pack 1 C++ actualizadas.

* Masie 2003. Ventajas y propiedades beneficiosas que se obtienen con la aplicación de los estándares aplicados a TIC en Educación.



1. Aplicar la metodología para la elaboración de material didáctico.
2. Elaborar material en formato eLearning mediante el uso de la herramienta de autoría EGILE.

El análisis previo del referente educativo y productivo de los contenidos didácticos es parte fundamental a la hora de afrontar un proyecto eLearning. La metodología eLearning desarrollada desde TKNIKA ayuda a establecer el carácter de las unidades didácticas y actividades así como la estrategia de aprendizaje definida. Una vez hecho esto, estaremos en disposición de comenzar a crear contenidos a partir de las diversas opciones que ofrece la herramienta.

La herramienta de Autor EGILE fue implementada durante el curso 2007-2008, siendo Consultec la empresa desarrolladora. Desde entonces se viene utilizando como herramienta de autoría para el desarrollo de los Proyectos eLearning de Viceconsejería de Formación Profesional y Aprendizaje Permanente. (<http://ikastaroak.tknika.net>).

Características:

- Manejo sencillo, sin conocimientos de programación.
- Material didáctico estructurado, fácilmente interpretable y homogéneo.
- Personalización gráfica al ser independientes el contenido y su formato a través de hojas de estilo CSS.
- Selección de diferentes plantillas para generar actividades.
- Inserción de textos, enlaces, tablas, retículas, imágenes y diferentes recursos (pdf, odt, animaciones, video...).
- Realización de ejercicios evaluativos y de aprendizaje.
- Independencia entre los contenidos y la plataforma.
- Facilidad de llegar a los contenidos en el proceso de traducción.
- Tratamiento de la Accesibilidad y Usabilidad en los contenidos.

- Compatible con SCORM 1.2, y las plataformas de aprendizaje que soportan este estándar, convirtiéndose de este forma en objetos de aprendizaje reutilizables.

FORMACIÓN HERRAMIENTA DE AUTOR

Desde TKNIKA se establecen planes de formación de la Herramienta de Autor, que serán comunicados y publicados, para la comunidad del Profesorado de Centros Privados-Concertados y Centros Públicos de Formación Profesional.

La Formación para el Desarrollo de Contenidos y Objetos de enseñanza/aprendizaje eLearning, a través de la Herramienta de Autoría, EGILE y la Metodología eLearning, permiten alcanzar las siguientes competencias:

