

Objetivos

Ser capaces de crear objetos en 3D y en 2D, y aprender a seleccionar y modelar estos objetos, desde la generación de figuras primitivas, hasta la creación de figuras más complejas.

Conocer el entorno de trabajo del programa 3ds max 9, familiarizándose con los visores, las paletas de herramientas, los paneles de modificaciones y demás elementos disponibles.

Aprender a aplicar diferentes materiales y luces a los objetos, así como a crear animaciones 3D

Dirigido a

Profesionales del mundo del vídeo, animadoras/es, personal diseñador gráfico, artistas multimedia, arquitectos/as, ingenieras/os y diseñadores Web.

Temario

1) Introducción.

- Las tres dimensiones representadas en pantalla
- Conceptos básicos del trabajo en 3D
- Terminología

2) El entorno de trabajo

- Los visores
- La paleta de herramientas
- El panel de modificaciones
- Los estantes
- Menús desplegados

3) Selección y manipulación básica de objetos

- Selección simple
- Selección múltiple
- Selección por color y selección por nombre
- Selección a nivel de subobjeto

4) Modelado y creación de sólidos

- Generación de figuras primitivas
- Creación de figuras 2D
- Extrusión y biselado
- Torneado

- Solevado
- Bisel

5) Modificación y ensamblaje de objetos

- Clonación, copia, calco y referencia
- Creación de matrices
- Modificadores
- Edición de mallas

6) Objetos de composición y otros efectos

- Booleanos
- Morphing
- Aplicar mapas de desplazamiento a objetos

7) Materiales

- Aplicación de materiales a los objetos
- Selección de materiales desde la bibliotecas
- Creación de materiales
- Modificación de los parámetros de los materiales
- Utilización de "Mapas" en los materiales

8) Iluminación

- Creación de fuentes de luz
- Edición de luces omnidireccionales
- Edición de luces paralelas
- Edición de focos y proyectores
- Luz ambiental

9) Render

- Render de una imagen previa
- Render en disco

10) Animación

- Creación de animaciones a través de fotogramas clave
- Edición de fotogramas clave
- Render y archivo en disco de animaciones

Duración

60 horas teórico-prácticas